

## YARIŞMA KATILIM ŞARTNAMESİ

1. Yarışmaya ilkökul ve ortaokul düzeyinde örgün olarak okuyan tüm öğrenciler katılabilir.
2. Yarışmalar **Millî Eğitim Bakanlığı Sosyal Etkinlik İzinleri Yönergesinde** “Özel gereksinimli” bireylerin etkinliğe katılımını teşvik edici, kolaylaştırıcı ve etkinlikten azami şekilde faydalanmalarını sağlayıcı tedbirleri almakla yükümlüdür” denmektedir. Bu nedenle beşinci maddenin on ikinci fıkrasına uygun olarak düzenlenecek olup, engelli öğrencilerimizin katılımlarına öncelik tanınacaktır. Yarışma alanında engelli bireylerin ulaşım ve saha içerisinde bulunmalarını kolaylaştıracak gerekli önlemler alınacaktır. **Başvuru yapan engelli katılımcılara ilave 10 puan verilecektir.**
3. Yarışma başvuruları takımlar halinde yapılmalıdır.
4. Bir takım yalnız bir proje ile başvuru yapabilir.
5. Takımlar takım kaptanı dâhil en az 2 (iki) en fazla 3 (üç) kişi olabilir.
6. Takımlar danışman öğretmen üzerinden başvuru yapabilirler.
7. Bir öğretmen aynı okuldan olmak üzere birden fazla takıma danışmanlık yapabilir.
8. Başvurular şablon dosyada belirtilen kurallara uygun şekilde yapılmalıdır.
9. Başvurular site üzerinden yapılmalıdır. Elden başvurular alınmayacaktır.
10. Site üzerinden başvurularda evraklar eksiksiz ve imzalı olarak yüklenmelidir. Öğrenci veya 18 yaşından küçük bireylerin sosyal etkinliklere katılımlarında velisinin yazılı olarak izni alınır. (Millî Eğitim Bakanlığı Sosyal Etkinlik İzinleri Yönergesi Madde 5-5) Veli izin belgesi ve taahhünamesi, öğrenci belgesi ile başvuru formu taratılarak sisteme yüklenmelidir. Belgelerin asılları ıslak imzalı olarak yarışma günü kayıt masasına teslim edilecektir.
11. Finalde her takımın proje sunum süresi 5 dk. dır.
12. Yarışmayı düzenleyen kurum tarafından Kumluca İlçe Emniyet Müdürlüğüne resmi yazı ile müracaat edilerek gerekli güvenlik önlemlerinin alınması sağlanacaktır.
13. Etkinlik günü sağlık tedbirleri kapsamında Kumluca Belediyesine ait ambulans etkinlik alanında hazır bulunacaktır.
14. Etkinlik ve yarışmalar **Millî Eğitim Bakanlığı Sosyal Etkinlik İzinleri Yönergesi'** nin 5 inci maddesinin birinci ve on birinci fıkralarına uygun olarak düzenlenecektir.
15. **6698 sayılı Kişisel Verilerin Korunması Kanunu** gereğince yarışmaya katılan katılımcıların başvuru esnasında verdikleri bilgiler üçüncü şahıs kurum ve kuruluşlarla paylaşılmayacaktır.
16. Yarışma için yarışmacılar tarafından sunulan ürünlerin görselleri ve bilgileri yüklenici (organizasyonu yapan) kurum/kuruluş tarafından üçüncü şahıslarla paylaşılmamak üzere toplanacaktır.
17. Eksik evrakı olan başvurular kabul edilmeyecektir.

## YARIŐMA TAKVİMİ

S. No	Aőamalar	Baőlama Tarihi	Bitiő Tarihi
1	Ön baővuru ve Proje sunum dosyasının sisteme yüklenmesi	29.12.2025	20.01.2026
2	Finalist takımların belirlenmesi ve ilanı.	21.01.2026	22.01.2026
3	Açıklanan sonuç ve sıralamaya itirazların kabulü	23.01.2026	24.01.2026
4	İtirazların deęerlendirilmesi ve sonuçların duyurulması	25.01.2026	25.01.2026
5	Finalist takımların projelerini sunumu ve jüri deęerlendirmesi ve ödöl töreni	07.02.2026	07.02.2026

## ÖDÜLLER

### Ortaokul Kategorisi

1. Olan takım üyelerine : Arduino Set + Okula kayıтта %100 Eęitim Bursu + Madalya
2. Olan takım üyelerine : Okula kayıтта %75 Eęitim Bursu + Madalya
3. Olan takım üyelerine : Okula kayıтта %50 Eęitim Bursu + Madalya

### İlkokul Kategorisi

1. Olan takım üyelerine : Arduino Set + Okula kayıтта %100 Eęitim Bursu + Madalya
2. Olan takım üyelerine : Okula kayıтта %75 Eęitim Bursu + Madalya
3. Olan takım üyelerine : Okula kayıтта %50 Eęitim Bursu + Madalya

Tüm katılımcılara katılım belgesi, finalist takım üyelerine baőarı belgesi, 1. lik, 2. lik ve 3. lük alan takımlara kupa, danıőmanlarına plaket verilecektir.

# İLKOKUL VE ORTAOKUL KATEGORİLERİ

## DOĞAL AFETLERLE MÜCADELE

### Yarışma Amacı ve Kapsamı

- Doğal afetlerle mücadele

Bu kategoride yarışmacılar doğal afetlere çözüm üretmeye çalışacaklardır. Bu kapsamda amacımız; toplumsal farkındalığı arttırmak, çevreyi koruma adına gelecek nesillerin daha bilinçli hale gelmesini sağlamaktır. Bu doğrultuda katılımcıların hayal güçlerini kullanarak tasarımlar yapmaları beklenmektedir.

### DEĞERLENDİRME KRİTERLERİ VE PUANLAMA

Yarışmanın Puanlanması üç bölümden oluşmaktadır. Birinci bölüm rapor puanlaması, ikinci bölüm tasarım ve prototipleme (finalde), üçüncü bölüm ise görsel sunum puanlarından oluşmaktadır.

PUANLAMA TÜRÜ	PUANLAMA YÜZDESİ
Proje Raporu	%10
Tasarım ve Prototipleme (Finalde)	%20
Görsel Sunum	%70

Hakem değerlendirme tablosu

Puan Kriteri	Puan Aralığı	Hakemin Puanı
<b>PROJE RAPORU</b>		
Rapor şablonu kurallara uygun mu?	0-10	
Rapor kapak içindekiler ve kaynakça kısımlarına yer verilmiş mi?	0-10	
Raporda projenin amacı belirtilmiş mi?	0-10	
Projenin hedef kitlesi açıkça belirtilmiş mi?	0-10	
Proje oluşturma aşamaları sırasıyla belirtilmiş mi?	0-10	
Yapım aşamalarının anlatımı resimlerle desteklenmiş mi?	0-10	
Riskler belirtilmiş mi?	0-10	
Tahmini maliyet ve proje zaman planlaması	0-10	
Yenilikçi (İnovatif) yönü	0-10	
Uygulanabilirlik	0-10	
<b>TOPLAM PUAN</b>	<b>0-100</b>	
<b>TASARIM VE PROTOTİPLEME (FİNALDE)</b>		
Oluşturulan prototip çalışıyor mu?	0-30	
Raporda belirtilen malzemeler kullanılmış mı?	0-20	
Görsel tasarım	0-20	
Özgünlük	0-20	
Üretilebilirlik	0-10	
<b>TOPLAM PUAN</b>	<b>0-100</b>	
<b>GÖRSEL SUNUM (FİNALDE)</b>		
Sunum görsellerle desteklenmiş mi? (slayt, afiş vs.)	0-20	
Sunumda tüm üyeler söz aldı mı?	0-20	
Öz güven ve hitabet	0-25	
Projeye hakimiyet	0-20	
Sunum süresine uyum (Sürenin aşılması durumunda her dakika -2 puan)	0-15	
<b>TOPLAM PUAN</b>	<b>0-100</b>	